

ЗАТВЕРДЖУЮ

Директор ГО «Бігова Україна»

_____ Черніцький Д. Л.

ЗАТВЕРДЖУЮ

Голова Комітету з фізичного
виховання та спорту Міністерства
освіти і науки України

_____ В. Г. Стеценко

Правила
проведення Всеукраїнського спортивно-масового
заходу серед учнів та студентів
“СпортКрафт Геймз Онлайн. Битва з тінню”

1. Цілі та завдання

Всеукраїнський спортивно-масовий захід серед учнів та студентів (далі – Захід) проводиться з метою:

формування здорового способу життя та широкого залучення учнівської та студентської молоді до регулярних занять фізичною культурою та спортом;

збільшення рухової активності та зміцнення здоров'я учнівської та студентської молоді;

заохочення учнівської та студентської молоді до занять руховою активністю;

популяризації та подальшого розвитку учнівського та студентського спорту в Україні;

2. Строки і місце проведення

Захід проводиться з 22 лютого по 23 березня 2021 року дистанційно в усіх областях України, за винятком тимчасово окупованих територій відповідно до Закону України від 15.04.2014 № 1207-VII та Закону України від 18.01.2018 № 2268-VIII, ряду населених пунктів на території Донецької та Луганської областей (території проведення ООС) та території, що не контролюється українською владою (згідно Постанови Верховної Ради України «Про визнання окремих районів, міст, селищ і сіл Донецької та Луганської областей тимчасово окупованими територіями» від 17.03.2015 р., №254-VIII та переліку територій, на яких органи державної влади України тимчасово не здійснюють свої повноваження, затвердженого Розпорядженням КМУ №1085-р від 07.11.2014 року).

3. Організація та керівництво проведенням

Організацію та безпосереднє проведення Заходу здійснює громадська організація «Бігова Україна».

Громадська організація «Бігова Україна» як організатор заходу формує оргкомітет з числа своїх штатних співробітників, а також із залученням вузькопрофільних фахівців з різних видів спорту.

До складу Оргкомітету входять:

- Директор Заходу Черніцький Д.Л.;
- Головний суддя Заходу Третьяков Іван

Комітет з фізичного виховання та спорту Міністерства освіти і науки України здійснює інформаційну підтримку Заходу.

4. Учасники заходу

Учасники Заходу: Гра для дітей (6 – 16 років (Kids)) та Гра для підлітків (17-21 років (Teenagers)), Сімейна гра - дорослий та дитина.

Загальний ліміт учасників – 700 чоловік.

5. Програма проведення заходу

22.02 – 26.02 – реєстрація на Захід

1.03 – 7.03 – перший тиждень Заходу

8.03 - 14.03 – другий тиждень Заходу

15.03 – 21.03 – третій тиждень Заходу

22.03 – 23.03 – надсилання фінішних пакетів

Вправи для дітей:

1 тиждень	Назва вправи	Кількість повторів
	№1 "Ковзаняр"	20
	№2 "Випрямлення руки і ноги в упорі"	20
	№3 "Випад з підйомом стегна"	20
	№4 "Розкладачка"	15

Діти

	№5 "Черв'як"	15
--	--------------	----

2 тиждень		
Діти	Назва вправи	Кількість повторів
	№1 "Планка"	45 сек
	№2 "Присід+Крок"	16
	№3 "Конвеєр"	20
	№4 "Велосипед"	16
	№5 "Віджимання Скеля"	15

3 тиждень		
Діти	Назва вправи	Кількість повторів
	№1 "маятник"	20
	№2 "пісочний годинник"	15
	№3 "Присідання+лікоть"	16
	№4 "Зірка"	16
	№5 "Швидка зміна"	16

Вправи підлітки:

1 тиждень		
Підлітки	Назва вправи	Кількість повторів
	№1 "Ковзаняр"	20
	№2 "Випрямлення руки і ноги в упорі"	20
	№3 "Випад з підйомом стегна"	20
	№4 "Розкладачка"	15
	№5 "Черв'як"	15

2 тиждень		
Підлітки	Назва вправи	Кількість повторів

	№1 "Планка"	1 хв
	№2 "Присід+Крок"	20
	№3 "Конвеєр"	20
	№4 "Велосипед"	20
	№5 "Віджимання Скеля"	20

3 тиждень		
Підлітки	Назва вправи	Кількість повторів
	№1 "маятник"	25
	№2 "пісочний годинник"	15
	№3 "Присідання+лікоть"	22
	№4 "Зірка"	22
	№5 "Скелелаз"	22

Вправи для Родини:

1 тиждень		
Родина	Назва вправи	Кількість повторів
	№1 "Парні віджимання"	16
	№2 "Присяд в парі"	20
	№3 "Привіт Друже"	15
	№4 "Бокова планка"	15
	№5 "Черв'як"	15

2 тиждень		
Родина	Назва вправи	Кількість повторів
	№1 "Маятник+присяд"	16
	№2 "Зміна Присяд+маятник"	16
	№3 "Випад з підтримкою"	20
	№4 "Віджимання+стрибок"	16
	№5 "Зміна Стрибок+віджимання"	16

3 тиждень		
Родина	Назва вправи	Кількість повторів
	№1 "Танок"	20
	№2 "Планк+прес"	15
	№3 "Зміна: Прес+планка"	15
	№4 "Присяд 3 кроки"	20
	№1 "Парні віджимання"	20

6. Умови допуску до Заходу

Допуск неповнолітніх учасників до Заходу здійснюється на підставі електронної реєстрації учасника батьками та за умови надання письмової згоди батьками учасника, текст якої надсилається одразу після електронної реєстрації на електронну адресу, зазначену під час реєстрації учасника батьками.

Повну відповідальність за фізичний стан учасника під час виконання вправ несуть батьки учасника.

Організатор Заходу не несе відповідальність за можливе погіршення стану здоров'я учасника, травми або смерть як в період проведення, так і після закінчення Заходу.

Не отримання Організатором письмової згоди батьків учасника є підставою для недопуску дитини до Заходу.

7. Реєстрація на Захід

Учасники допускаються до Заходу за умови належної і своєчасної реєстрації на Захід.

Реєстрація можлива в режимі on-line на сайті організатора Заходу SportCraft.runukraine.org

Електронна реєстрація учасників відкрита з 22 лютого 2021 року по 26 лютого (10:00) 2021 року (за умови наявності вільних слотів).

Організатор Заходу має право призупинити або повністю закрити реєстрацію без попередження в разі досягнення ліміту учасників.

8. Стартовий внесок

Участь безкоштовна.

9. Безпека та підготовка місць проведення

Захід проводиться з дотриманням вимог постанови Кабінету Міністрів України «Про встановлення карантину та запровадження посилених протиепідемічних заходів на території із значним поширенням гострої респіраторної хвороби COVID-19, спричиненої коронавірусом SARS-CoV-2» від 22 липня 2020 року № 641 (зі змінами).

10. Умови визначення першості та нагородження переможців та призерів Заходу

Нагородження не передбачено, адже переможці не визначаються. Кожен фінішер Заходу отримає пам'ятну медаль.

11. Умови фінансування та матеріального-технічного забезпечення Заходу

Комітет з фізичного виховання та спорту Міністерства освіти і науки України забезпечує розробку дизайну сувенірної атрибутики, створення інтернет сторінки Заходу, розміщення інформації про змагання в мережі інтернет, послуги клієнт-сервісу, створення відео інструкцій і правил проведення змагань, збір та обробку інформації про результати проведення Заходу.